

ALLEGATO 1 : IL PRANZO DI BABELLE

Il pranzo di Babelle è una dinamica che invita i partecipanti a misurarsi con una situazione immaginaria. Siamo in una terra immaginaria, chiamata Babelle, in cui vivono tutti gli abitanti della Terra. Essi sono sempre in disaccordo, tranne in un unico giorno dell'anno in cui tutti gli abitanti uniscono le forze per predisporre un menu comunitario a cui ogni gruppo/continente contribuisce con un piatto (antipasto- primo piatto- secondo piatto- dolce- frutta).

Scopo del gioco è preparare il menu con le risorse a disposizione. Si vince solo se ciascun gruppo è riuscito a preparare il proprio piatto e se il menu è completo di tutti i piatti previsti.

Le regole sono le seguenti:

- Si deve fare un menu completo
- E' consentito dialogare con gli altri gruppi e scambiare/acquistare ingredienti. Gli scambi tra continenti possono avvenire alimento vs alimento oppure alimento vs ricchezze. I prezzi del mercato vengono stabiliti in autonomia da ogni continente
- C'è solo un momento in cui si possono acquistare ingredienti necessari alla realizzazione della propria ricetta dalla Banca del Cibo; l'apertura verrà segnalata da apposito segnale. In quel momento solo una persona del gruppo potrà andare in Banca e potrà acquistare quanto serve pagando in denaro o chiedendo un prestito da saldare entro 10 minuti. In questo tempo stabilito, i membri del continente potranno avere il cibo necessario per la ricetta ma dovranno ottenere il denaro mancante ad esempio vendendo ad altri continenti le proprie risorse.
- Nessun continente ha, tra gli ingredienti la carne. Questa, infatti, può essere acquistata solo dalla Banca del Cibo e prevede il pagamento con 4 pozzi di acqua, visto il dispendio di tale risorsa per la produzione di carne.

Svolgimento:

1-L'animatore divide il gruppo/la classe in 5 sottogruppi rappresentanti ciascuno un continente e consegna a ciascuno il distintivo del continente di appartenenza (palette-vedi materiale)

2-L'animatore consegna a ciascun gruppo le proprie "ricchezze": materie prime alimentari, acqua e petrolio, denaro, altre risorse quali oro e diamanti (ciascuna di queste risorse sarà rappresentata da alcuni oggetti-vedi sezione materiali)

La distribuzione delle ricchezze sarà volutamente diseguale e rispondente alle situazioni reali dei continenti attuali (vedi distribuzione risorse)

3-L'animatore spiega ai partecipanti che ora ha inizio il gioco. Ogni continente decide, soprattutto in base alle proprie risorse alimentari, quale piatto preparare seguendo le regole enunciate in precedenza e ribadendo che il menu deve essere completo.

4- L'animatore dà il via al gioco: entro 1 ora i continenti dovranno procurarsi gli ingredienti necessari per la realizzazione della loro ricetta, scriverla su una carta menu, specificando gli ingredienti e il procedimento di realizzazione.

Se al termine dell'ora anche solo un continente non avrà consegnato la sua carta menù tutti avranno perso e la terra di Babelle resterà senza il pranzo comunitario annuale.

5-Verso la fine del tempo a disposizione, il banditore della Banca del Cibo avvicinandosi

ai gruppi, propone ai rappresentanti dei continenti più ricchi di acquisire illegalmente gli alimenti di cui necessitano, sottraendoli dalla Banca e di nascosto agli altri gruppi. Questa variante serve per far poi riflettere i partecipanti sull'ingiustizia che regola il mercato del cibo e le possibilità di accesso ad un'alimentazione di qualità e per far emergere i comportamenti che nascono di fronte a situazione di interesse. Nella dinamica sperimentata, infatti, tutti accettano il sotterfugio, che talvolta viene anche scoperto dai gruppi più "poveri", ma il loro grido e le loro denunce rimangono spesso inascoltati.

Fase di debriefing

Al termine della dinamica, l'animatore propone ai partecipanti un momento di riflessione sulla dinamica e sugli sviluppi avvenuti, sia all'interno del proprio gruppo di appartenenza, sia nelle relazioni con gli altri continenti:

- Come vi siete trovati nel vostro gruppo?
- Avete collaborato tutti?
- Avevate abbastanza risorse?
- I vostri scambi commerciali e le trattative economiche sono stati faticosi o avete raggiunto con facilità l'obiettivo? Perché?
- Quale era l'obiettivo del gioco? L'avete chiaro per tutto il tempo del gioco oppure vi siete concentrati solo sulla vostra parte?
- Avete avvenimenti particolari da segnalare?

Rispetto alle dinamiche mondiali:

- Secondo voi questo gioco rispecchia la situazione del cibo nel mondo? Perché? Rispetto a quali aspetti?
- Ci sono continenti che hanno accesso a maggiori risorse rispetto agli altri? E come si sono comportati i continenti con meno risorse a disposizione? (Spesso accade che i continenti con meno risorse riescono a predisporre la loro semplice ricetta con pochi ingredienti, mentre chi ha troppo non raggiunge l'obiettivo)
- Come dovrebbe essere la situazione perché non ci sia ingiustizia?

In questa fase di debriefing sulle dinamiche mondiali, l'animatore affianca alla discussione la spiegazione di alcuni aspetti fornendo i dati reali su: fame nel mondo, accesso al cibo, viaggio del cibo, consumo di risorse nella filiera del cibo.

<http://www.fao.org/hunger/en/>

<http://www.waterandfoodsecurity.org/scheda.php?id=55>

<https://www.wfp.org/hunger>

<http://it.wfp.org/la-fame/statistiche>

<http://www.oneplanetfood.info/>

Materiale necessario per l'attività (possibilmente di recupero):

1. Palette con cartoncino colorato (uno diverso per ogni continente) indicante il nome del continente stesso.
2. Vaschette con divisori (tipo i cartoni delle uova) per contenere le risorse consegnate ad ogni continente.
3. Carte menu
4. Carte raffiguranti diversi alimenti consegnate ai continenti come risorse primarie

5. Oggetti-simbolo delle diverse ricchezze:

- Tappi detersivo (possibilmente azzurri) per i pozzi d'acqua
- Bigodini neri per i pozzi di petrolio
- Denaro tipo Monopoli (carta e moneta)
- Strass in plastica per i diamanti
- Tappi dorati per l'oro

1. Listino prezzi Banca del Cibo
2. Vassoio per depositare carte menu
3. Cartellone per riportare i risultati del debriefing in alternativa al confronto orale libero

Distribuzione risorse per continente

Elenco carte cibi da consegnare ai continenti (1 carta per cibo)

- ASIA: carta pesce, carta patate, 6 pozzi petrolio, 3 pozzi d'acqua, 1000 soldi babòllari (moneta di Babelle)
- AFRICA: carta caffè, carta cocco, 2 giacimenti di oro, 1 giacimento diamanti, 1 pozzo d'acqua, 100 babòllari
- EUROPA: carta miele, carta formaggio, 6 pozzi di acqua, 800 babòllari
- OCEANIA: carta uova, carta kiwi, 2 pozzi d'acqua, 800 babòllari
- AMERICHE: carta latte, carta pane, carta cacao, carta mais, 4 pozzi d'acqua, 3 pozzi di petrolio, 1000 babòllari

Listino prezzi Banca del Cibo

(Sia le carte del Banco che quelle dei continenti rappresentano un quintale del cibo indicato sulla carta)

- Limoni 300 bab. al q (3)
- Lamponi 800 bab. al q (1)
- Melanzane 600 bab. al q (1)
- Fagioli 200 bab. a q (5)
- Pomodori 400 bab. a q (5)
- Insalata 100 bab. al q (5)
- Carne bovina 4 pozzi (2) acqua
- Carni bianche 2 pozzi (2) acqua
- Pesce azzurro 300 bab. a q (3)
- Farina bianca 500 bab. a q (2)

N.B. : i numeri indicati tra parentesi rappresentano le quantità di carte che il Banco mette

a disposizione

| | |
|---|--|
| <p style="text-align: center;">FOTO</p> <p>NOME _____</p> <p>COGNOME _____</p> <p>CITTADINANZA <u>Planetaria</u></p> <p>DATA DI RILASCIO _____</p> <p>DATA DI SCADENZA: _____</p> <p>... quando smetterà di chiedere sempre il perché delle cose!!!</p> | <p style="text-align: center;">Il presente passaporto viene rilasciato dal ProgettoMondo Mlal perché _____ ha cominciato ad apprendere quanto è importante conoscere il mondo attraverso gli Altri. TUTTI GLI ALTRI...</p> |
|---|--|

**PIANETA
MONDO**

j0335112

j0297749

Passaporto